

Iedere jeugdspeler O8 t/m O18 van Roomburg wordt per seizoen twee keer beoordeeld met ons SpelerVolgSysteem (SVS). De kinderen worden door alle trainers en coaches beoordeeld in TIPS formulieren in de Roomburg app of via de Roomburg website. In een gezamenlijk teamgesprek met de LijnCoördinator (LijnCo), trainer-begeleiders/trainer-coördinator en coaches, worden vervolgens de gemiddelde scores en conclusies per speler vastgelegd. Alleen de door de LijnCo vastgelegde scores en conclusie / opmerkingen worden na afloop van het seizoen bewaard. De rest wordt vanwege privacy vernietigd.

In mei worden de resultaten gebruikt bij het maken van de teamindelingen voor het nieuwe seizoen. Spelers worden daarom niet door hun eigen ouders beoordeeld als die hun trainer of coach zijn (vul bij eigen kind 0 in). Bij de jongste jeugd selecteren we niet op niveau maar proberen we juist gelijkwaardige teams te maken (muv de eerste O10 8-tallen).

Voor de jongste jeugd werken we sinds seizoen 2021-2022 met een nieuw SVS 'TIPS JJ Game Rubric'. Dit systeem is meer toegespitst op jonge kinderen waarbij plezier voorop staat.

Op welke vaardigheden beoordelen we de spelers?

In de tabel op de volgende bladzijde staan de meetpunten per categorie aangegeven.

Let op: We werken bij de jongste jeugd niet met schalen van 1 tot 10. Voor elk meetpunt kan alleen een 3 / 6 / 9 worden gegeven, of een 0 wanneer het een eigen kind betreft.

Sommige vragen komen alleen voor in formulier voor de O9-O8-lijn (**blauw gekleurd**), sommige alleen in formulier voor de O10-lijn (**oranje gekleurd**).

Bij alle meetpunten kan je de scores apart toelichten in de opmerkingen, bij Totaalbeeld kun je nog eventuele bijzonderheden kwijt.

Waar invullen?

Invullen van TIPS formulieren kan in de **Roomburg app** of via de **Roomburg website** na inloggen onder **eigen account (niet van je kind!)**.

In de app klik je rechtsonder op het startscherm op de **3 puntjes**. Klik op *Beoordelen* en kies een team dat voor je klaar staat. Druk op *Beoordelen*.

Op de website klik je rechtsboven op *Inloggen*. In het **login scherm** vul je jouw lidnummer en wachtwoord in en klik je op *Inloggen*. Rechts onder

(onder Snel) zie je het team al voor je klaar staan. Druk op *Beoordelen*.

Klik pas op *Verstuur formulier* als je helemaal klaar bent. Je kunt altijd tussentijds *Opslaan* en later verder gaan. **Eenmaal verstuurde formulieren kun je niet meer aanpassen.**

Als je geen lidnummer/wachtwoord weet om in te loggen, stuur dan een mail naar de secretaris lijnorganisatie via juniorenalgemeen@roomburg.nl of app naar 06-36288835 en vermeld je correcte email-adres: je krijgt dan een mail uit Lisa met inloggegevens.

Kom je als trainer er niet helemaal uit of heb je vragen? Stel ze aan trainer coördinator Zoë van de Water op het veld, of app naar 06-24701392.

Lukt het je als coach niet, stuur dan een mail naar de secretaris lijnorganisatie (Lucille Luijkx) via juniorenalgemeen@roomburg.nl of app naar 06-36288835.



2022-2023 Scoreformulier TIPS Jongste Jeugd 010 t/m O8-lijn

zwart = in alle JJ formulieren

blauw = alleen in O9-O8-formulieren

oranje = alleen in O10-formulieren

Categorie	Meetpunt	Score 3	Score 6	Score 9
01. Aanwezigheid	Aanwezigheid	70% of minder aanwezig (door sociale evenementen, ziek zijn, motivatie)	70-90 % aanwezig	> 90 % aanwezig
02. Plezier	Plezier	heeft vaak geen zin / vindt het niet leuk	plezier is wisselend	vindt het (vrijwel) altijd leuk / heeft (vrijwel) altijd zin
03. Trainbaarheid	Inzet/focus tijdens instructie	kletst of stoort vaak / ligt dwars / tegendraads / let niet op	kletsen/storen en meedoen wisselen elkaar af	let zelf vrijwel altijd op en/of motiveert teamgenootjes tot opletten
	Inzet/focus tijdens oefening of wedstrijd	meestal dromerig of staat uit / vaak met iets anders bezig	focus is wisselend	staat (vrijwel) altijd aan
04. Sociale ontwikkeling	Omgang met leeftijdgenoten	pest/plaagt teamgenoten en/of tegenstanders / kleineert anderen	wordt regelmatig boos / doet regelmatig onaardig	heeft goed contact / weinig interactie met teamgenoten
	Omgang met trainer/coach	maakt vreemde en ongepaste opmerkingen, onbeleefd, onhandig	stil, verlegen, wel beleefd	enthousiast, maakt contact, vraagt feedback
05. Techniek (O9 en O8)	Hakken	hakt vaak	hakt af en toe	hakt zelden
	Shoot	maakt vaak shoot	maakt af en toe shoot	maakt zelden shoot
05. Techniek (O10)	Aannemen	staat stil bij aanname / mist de bal / bal ketst af wanneer loopt	kan af en toe door de bal lopen, heeft nog wat tijd nodig voor controle	kan een goed aangespeelde bal in loop (meestal) goed aannemen en controleren
	Passen	passt te hard / te zacht / ongericht	kan een gerichte pass geven maar regelmatig te hard / te zacht	passt op maat; juiste snelheid, juiste richting
	Verdedigen	hakt / stapt in / begeleidt niet of zelden	probeert te begeleiden / hakken, instappen en correct afpakken wisselen elkaar af	begeleidt en pakt af, wordt zelden afgefloten
06. Tactiek	Coachbaarheid	kan opdracht niet vertalen naar hockey	de opdracht wordt begrepen, het uitvoeren lukt soms	uitvoerbare opdrachten worden meestal uitgevoerd
	Samenspelen	kan bal niet goed afstaan (balverliefd) / loopt het duel in ipv afspelen	speelt soms samen: overspelen en duel aangaan wisselen elkaar af	speler is gericht op samenspelen, eventuele duels worden gewonnen
	Schakelen van aanval naar verdedigen	herkent schakelmoment niet of schakelt niet	herkent schakel maar schakelt vaak te laat mee, het lukt soms om druk te zetten	schakelt (vrijwel) altijd direct en zet druk
	Verdedigen	verdedigt niet mee	pakt af en toe ballen af	pakt makkelijk ballen af / voorkomt doelpunten door verdediging
07. Rendement	Scorend vermogen	scoort nooit	scoort af en toe	is een van de doelpuntenmakers
	Technisch rendement (O10)	aannemen, dribbelen en passen gaan vaak niet goed: rendement lager dan 50%	aannemen, dribbelen en passen gaan vaak goed: rendement tussen 50 en 70%	>70% aanneembare ballen worden aangenomen, maakt tactisch juiste keuzes in passing, geen onnodig balverlies door acties: hoog rendement
08. Totaalbeeld (geen score)	Uiteindelijke conclusie + eventuele opmerking			